|  |  |
| --- | --- |
| ALUNO1: | N°: |
| ALUNO2: | N°: |
| NOME DO PROJETO: Taverna Geek  (e-commerce) |  |
| OBJETIVOS PRINCIPAL DO PROJETO: Nossa loja pretende vender produtos voltados para o público geek como: jogos de tabuleiro, acessórios, mangás e livros. | **Detalhe aqui qual o que deve ser solucionado** |
| Formulários: Cliente, adm, produtos e login. | **Quantos formulários de coleta de dados você acredita que o seu projeto deve ter?** |
| Tabelas no BD: Cliente, produto, movimento, estoque. | **Considerando os formulários de coletas, quantas as tabelas você acredita que devem ser criadas no BD e quais são elas?** |
| Relatórios: E-commerce. | **Os relatórios (São apresentados no formato de relatório simples, carrinho de compra ou agenda individual/pessoal).** |
| Outros: | **Informações que você considera relevante.** |